

Spelenderwijs vertrouwd raken met dementie

Hoe kan de omgeving het beste reageren op iemand met dementie? Hoe is het om te dement te zijn en te merken dat je niet alles meer kunt? Begripvol omgaan met mensen met dementie komt het welbevinden van alle betrokkenen ten goede. Voor verzorgenden is er nu een game om te ontdekken hoe dat moet. Het werd ontwikkeld door de in dementie gespecialiseerde Limburgse zorgorganisatie Sevagram.

Hoe kwamen jullie op het idee deze game te ontwikkelen?

Yvonne Huveneers, Hoofd Vorming en Opleiding bij Sevagram: “We zagen zo vaak om ons heen hoe gemakkelijk conflicten en irritaties ontstaan tussen mensen met dementie en degenen die voor hen zorgen. Dat geldt zelfs voor ervaren professionals. Maar natuurlijk is het vooral voor mantelzorgers, voor wie het leven met een familielid met dementie heel ingrijpend en verwarrend kan zijn, helemaal moeilijk om er goed mee om te gaan. Wij zien het als onze maatschappelijke plicht om mantelzorgers daarbij te ondersteunen, onze kennis en ervaring daarvoor in te zetten.”

Waarom een game, en bijvoorbeeld niet een handleiding of gids?

Huveneers: “We wilden onze boodschap op een toegankelijke en aansprekende manier overdragen. Een game is daar ideaal voor. Het is laagdrempelig,

interactief, je kunt concrete situaties laten zien, maar ook allerlei informatie toevoegen en je prikkelt mensen om door te gaan door ze te belonen als ze het goed doen.”

Hoe zit de game in elkaar?

Marion Schmitz, manager Communicatie en Marketing: “Je begeeft je in de virtuele wereld van de stad Dimentia. Daar wonen verschillende personen die allen een bepaalde vorm van dementie hebben. Je komt bij ze op bezoek, vraagt ze een boodschap te doen, of helpt ze bij dagelijkse dingen, zoals tandenpoetsen. Je ziet dan bijvoorbeeld dat het mevrouw Pieters niet lukt om taart te snijden. Wat zeg je of doe je dan? Als je goed antwoordt mag je door naar het volgende ‘level’. Ook krijg je inhoudelijke feedback over het waarom van het juiste antwoord. Maar je kunt je bijvoorbeeld ook verplaatsen in een meneer die zijn tanden wil poetsen, maar steeds zijn scheerapparaat pakt. Als je zelf met de muis naar de tandenborstel gaat kom je ook steeds bij het scheerapparaat terecht.”

Hoe gaan jullie de game verspreiden?

Schmitz: “Het raakt nu in hoog tempo bekend. Via onszelands partners op het gebied van zorg, mantelzorg en dementie, en de diverse steunpunten Mantelzorg brengen we het onder de aandacht. Daarnaast heeft staatssecretaris van Rijn de game omarmd als voorbeeldproject voor het programma Waardigheid



en Trots, dat tot doel heeft liefdevolle zorg voor ouderen te bevorderen. Bij de introductie van onze game zei Van Rijn hoge prioriteit te geven aan het vergroten van begrip voor dementie. Zijn doel is een dementievriendelijke samenleving, want in 2040 zijn er naar schatting 400.000 mensen met deze aandoening. In mei start het ministerie daarom met het programma Dementievrienden. Van Rijn wil dat uiteindelijk een miljoen mensen in Nederland weten wat dementie inhoudt

en hoe je mensen met dementie het beste kunt bejegenen. Hij ziet de dementiegame als een belangrijk middel om daaraan bij te dragen.”

Meer informatie

De Dementiegame is gratis. Speel het op:
www.dementiegame.nl
 Meer informatie: Sevagram,
[Yvonne Huveneers@sevagram.nl](mailto:Yvonne.Huveneers@sevagram.nl)